

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา...	
เลขที่	9646.
วันที่	28 ก.ค. 2557
☐ อำเภอ ☐ สารภี ☐ ศรีนครินทร์ ☐ บุคคณ ☐ ... ☐ ... ☐ แผน ☐ ... ☐ ...	

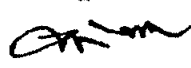


ที่ ศธ ๐๔๐๐๑/ก ๑๖๖

ถึง สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาทุกเขต

พร้อมนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ขอส่งโครงการ “CSR พาน้องท่องสวนสัตว์” มาเพื่อทราบและแจ้งสถานศึกษาในสังกัดทราบโดยทั่วกัน และให้ความอนุเคราะห์สนับสนุนโครงการดังกล่าว ตามที่เห็นสมควร รายละเอียดดังแนบ

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
 ๒๘ กรกฎาคม ๒๕๕๗




สำนักอำนวยการ

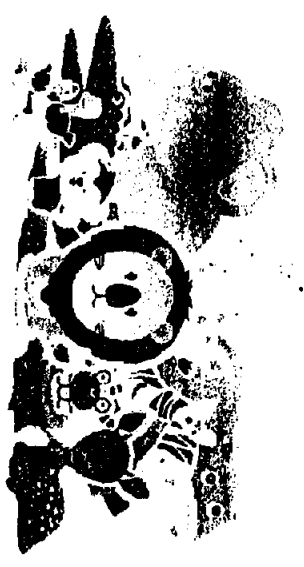
โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๕๘๕

โทรสาร ๐ ๒๒๘๒ ๑๗๔๑

โครงการ พาน้องท่องสวนสัตว์



ความเป็นมา



องค์กรการสวนสัตว์ เล็งเห็นถึงความสำคัญและการเป็นส่วนหนึ่งในการช่วยเหลือสังคม
โดยการสร้างส่วนร่วมทางสังคมภาคประชาชนและภาคเอกชน ในการจัดมอบโอกาส
ให้กับเด็กตามสถานสงเคราะห์ หรือ โรงเรียนต่างๆ เข้ามาเที่ยวชมสวนสัตว์

วัตถุประสงค์

- เพื่อช่วยเหลือสังคมโดยเปิดโอกาสให้เด็กๆ ได้เรียนรู้ธรรมชาติของสัตว์ป่า
- ปฏิบัติกิจต่าำนึกของเยาวชนในการอนุรักษ์ และกระตุ้นให้ตระหนักถึงความสำคัญของคุณค่าสัตว์ป่าและธรรมชาติ
- เพื่อสร้างสัมพันธ์ภาพอันดีกับหน่วยงานทั้งภาครัฐและเอกชน ให้เข้ามามีส่วนร่วมในการสนับสนุนกิจกรรมดังกล่าว

เป้าหมาย

- กลุ่มเด็กจากโรงเรียนและสถานสงเคราะห์
- ประชาชนผู้ให้การสนับสนุน

โปรแกรมที่ 1 : ราคาเหมา / ท่าน



ประเภท

ราคา/ท่าน

เด็ก (ป.1-ป.6)

350-

ผู้ใหญ่

400.-

เงื่อนไข: - ส่วนสุดท้ายสุดที่ท่าน

- จำนวนรวม 100-200 ท่าน / วัน

- แบบไป-กลับ

- ได้จากสถานสงเคราะห์/โรงเรียน หรือชุมชนพร้อมผู้ดูแล

***อัตราค่าบริการโปรแกรมนี้รวม

- บุตรผ่านประตู + บริการรถนำชม
- อาหารว่าง
- อาหารกลางวัน
- การแสดงโชว์แมวน้ำ

- กิจกรรมป้อนนมแพะ
- นำชมส่วนจัดแสดงสัตว์หลากหลายชนิด
- ฐานกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ 1-2 ฐาน
- ของพรีเมียม

โปรแกรมกรมที่ 2 : ราคามาจ่าย

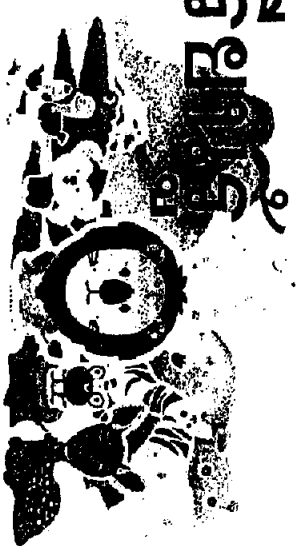
***อัตราค่าบริการแพคเกจนี้รวม

- จัดหาเตียงจากสถานสงเคราะห์หรือชุมชนมาเตียงส่วนตัว
- ค่าพาหนะรับ-ส่ง (กรุงเทพฯและปริมณฑล)
- ป้ายประชาสัมพันธ์ สำหรับถ้ายรูป

- บุตรผ่านประตู + บริการรถพ่วง
- ของว่างเข้าป้าย+ อาหารกลางวัน
- การแสดงโชว์แมวน้ำ
- ชมสวนจัดแสดงต่างๆในส่วนสัตว์
- ฐานกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้ 1-2 ฐาน
- ของที่ระลึก + ของรางวัลเล่นเกม

สร้างภาพลักษณ์ให้ขบวนการและชุมชนของท่าน

ตัวอย่างฐานกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้



1.ฐานนกเงือก

เกมที่ 1 :

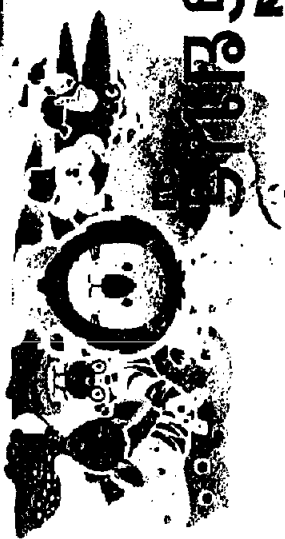
- แบ่งกลุ่มผู้เล่น ขึ้นมาติดป้ายชื่อของนกเงือกแต่ละชนิดให้ตรงกับรูปภาพภายในเวลา 0 วินาที กลุ่มที่ติดได้ถูกต้องมากที่สุดเป็นผู้ชนะ

เกมที่ 2 :

- แบ่งกลุ่มผู้เล่น เป็น 4 กลุ่ม แข่งกันต่อจิ๊กซอว์ภาพนกเงือกภายในเวลาที่กำหนด



ตัวอย่างฐานกิจกรรมเพื่อการเรียนรู้



2.ฐานเงาสัตว์

เกมที่ 1 :

- ผู้เล่นจะได้รู้ประเภทสัตว์ชนิดต่างๆ และต้องนำรูปสัตว์ที่ได้มาจับคู่กับเงาของสัตว์ชนิดนั้นๆ ให้เสร็จภายในเวลาที่กำหนด

เกมที่ 2 :

- ผู้เล่นต้องใช้เวลาในการค้นหาคำตอบจากรูปภาพสัญลักษณ์ และสัตว์ต่างๆ

