

ที่ ศธ ๐๔๐๐๕/ ๑๒๕๕



สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต 5	
เลขที่	11802
วันที่	18 ส.ค. 2558
☒ ศึกษานิเทศก์ () การเงิน () ตรวจสอบภายใน	
() บุคคล () ส่งเสริม () ICT	
() แผน () นิเทศ () อื่นๆ	
สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน	
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐	

๑๗ สิงหาคม ๒๕๕๘

เรื่อง ขอบปรับแก้เงื่อนไขการส่งผลงานเข้าประกวดโครงการ “Thailand ICT Youth Challenge ๒๐๑๕”

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา / มัธยมศึกษา ทุกเขต

อ้างถึง หนังสือสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ที่ ศธ ๐๔๐๐๕/ว ๑๔๐ ลงวันที่ ๒๙ เมษายน ๒๕๕๘

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดโครงการ

ตามหนังสือที่อ้างถึง สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้แจ้งรายละเอียดการส่งผลงานเข้าประกวดในโครงการ “Thailand ICT Youth Challenge ๒๐๑๕” ได้ส่งรายละเอียดโครงการมาเพื่อขอความร่วมมือประชาสัมพันธ์ให้โรงเรียนทราบนั้น เนื่องจากสมาคมอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศไทยขอปรับแก้เงื่อนไขการจัดส่งผลงานเข้าร่วมประชุม เพื่อสนับสนุนให้เด็กไทยที่มีความสามารถทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ ได้แสดงความคิดสร้างสรรค์และแสดงออกได้อย่างเต็มศักยภาพยิ่งขึ้น ซึ่งมีรายละเอียดดังนี้ โดยแบ่งเป็น ๓ ระดับการศึกษา ได้แก่ ประถมศึกษาตอนปลาย มัธยมศึกษาตอนต้น และมัธยมศึกษาตอนปลาย กำหนดให้ ๑ ทีมมีนักเรียนไม่เกิน ๒ คน พร้อมครูที่ปรึกษาจำนวน ๑ คน นักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาตอนปลายส่งผลงานเข้าประกวดเป็นโปรแกรมเพาเวอร์พอยต์ หัวข้อ “ตามรอยพระราชฯ” (พระอัจฉริยภาพด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ) จำนวน ๑๕ สไลด์ มัธยมศึกษาตอนต้นส่งผลงานเข้าประกวดเป็นภาพยนตร์สั้น หัวข้อ “ประเทศไทยของเรา” ความยาวไม่เกิน ๓ นาที และมัธยมศึกษาตอนปลายส่งผลงานเข้าประกวดเป็น Mobile Application ๓ หมวด ดังนี้ เพื่อการศึกษา การท่องเที่ยว สุขภาพหรือคุณภาพชีวิต การแข่งขันในรอบที่ ๑ คณะกรรมการจะคัดเลือกผลงานเพื่อเป็นตัวแทนเข้าร่วมค่ายระดับการศึกษาละ ๕๐ ทีม และนำผลงานไปคัดเลือกในรอบที่ ๒ เพื่อให้ได้รับรางวัลชนะเลิศต่อไป ซึ่งในการเข้าร่วมค่าย สมาคมอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศไทย จะเป็นผู้รับผิดชอบค่าอาหารและค่าที่พักระหว่างการอบรม และให้ผู้เข้ารับการอบรมรับผิดชอบค่าพาหนะเดินทางโดยมีระยะเวลาจัดส่งผลงานตั้งแต่บัดนี้จนถึงวันที่ ๓๑ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๕๘ ทั้งนี้สามารถติดต่อประสานงานเพื่อสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมโดยตรงที่ นางสาวฐิตินันท์ มนต์อภิวินท์ โทร.๐ ๒๖๖๑ ๗๗๕๐ ต่อ ๒๒๕ และ www.thicityouth.com

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ได้พิจารณาแล้วเห็นว่า เงื่อนไขการส่งผลงานมีประโยชน์สำหรับนักเรียนเป็นอย่างมาก จึงเห็นสมควรให้ความร่วมมือประชาสัมพันธ์โครงการฯ ให้โรงเรียนทราบ

จึงเรียนมาเพื่อทราบ

ขอแสดงความนับถือ

(นางอรรณพ พุเจริญ)

รองเลขาธิการ ปฏิบัติราชการแทน

เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สำนักเทคโนโลยีเพื่อการเรียนการสอน

โทร. ๐๒ ๒๘๘ ๕๖๔๘ โทรสาร ๐๒ ๒๘๐ ๓๘๐๔

แผนงานโครงการ

Thailand
ICT
Youth
Challenge
2015

The logo features the text 'Thailand ICT Youth Challenge 2015' in a bold, sans-serif font. The word 'ICT' is significantly larger than the others. To the left of 'ICT' is a small icon of a person sitting at a desk with a computer. To the right of 'ICT' is a large, stylized circular graphic containing a person's silhouette. Above the text is a flag on a pole, and below '2015' is a small graphic of a person running.

ภายใต้แนวคิดหลัก : ICT for 21st Century Learning”



Thailand ICT Youth Challenge 2015

Theme : ICT for 21st Century Learning

หลักการและเหตุผล

ปัญหาใหญ่ของประเทศไทย คือ ช่องว่างและความเหลื่อมล้ำของเศรษฐกิจ สังคมและการศึกษาของประชาชนส่วนใหญ่ของประเทศ และ ทั้งๆ ที่ทุกคนตระหนักดีว่า การศึกษาคือรากฐานสำคัญที่จะลดความเหลื่อมล้ำในทุกมิติ เรายังมีความท้าทายอีกหลายประการที่จะต้องก้าวข้าม ในขณะที่สังคมการศึกษาโลกกำลังเดินหน้าสู่ 21st Century Skills เราคงต้องมาช่วยกันตั้งคำถามว่า การเรียนรู้เพื่อศตวรรษที่ 21 นี้ การศึกษาไทยมีความท้าทายอะไร และเราพร้อมขนาดไหน???

เรากำลังอยู่ในยุคเทคโนโลยีก้าวกระโดด คำถามคือ เด็กไทยจะต้องเรียนอะไรบ้าง ประเทศไทยจะเตรียมเยาวชนรุ่นใหม่อย่างไร เราลองพิจารณาข้อมูลบางอย่าง ดังนี้

- จำนวนการส่งข้อความผ่านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารแต่ละวัน มีมากกว่าสองเท่าของจำนวนประชากรโลก (Statistic Brain, 2013)
- คนจีนและคนอินเดียประมาณร้อยละ 25 มีไอคิวสูง ซึ่งเมื่อคิดเป็นจำนวนคนแล้วมากกว่าประชากรทั้งหมดของทวีปอเมริกา (World Bank. U.S. Census Bureau, 2013)
- ข้อมูลที่ปรากฏในหนังสือพิมพ์นิวยอร์กไทม์หนึ่งสัปดาห์ มีมากกว่าข้อมูลที่คนในศตวรรษที่ 18 เรียนรู้ทั้งชีวิต (Schilling 2014)
- แต่ละวันมีผู้ใช้ Google ค้นหาข้อมูล 5.9 พันล้านครั้ง Instagram 2.4 พันล้านครั้ง Facebook 175 ล้านครั้ง (Statistic Brain, 2014)

ข้อมูลเล็กน้อยเหล่านี้ คงจะเพียงพอที่จะให้เราตั้งคำถาม และชวนกันคิดต่อ คือ ดังนั้น เพื่อสร้างคุณภาพชีวิตเด็กไทยให้สามารถอยู่รอดได้อย่างดีในยุคเทคโนโลยีก้าวกระโดด มีปัญหาการเรียนรู้โดยมองรอบด้าน ในชุมชน ในสังคม มองทะลุไปถึงอนาคตนั้น เราจะเตรียมเยาวชนของเราอย่างไร??? และด้วยวิธีไหน ??? และคำถามถัดไปคือเพื่อการเรียนรู้แห่งศตวรรษที่ 21 เด็กไทยจะต้องเรียนอะไร??? เรียนอย่างไร พัฒนาทักษะอะไร ?????

ในการเตรียมคนเพื่อศตวรรษต่อไป Partnership for 21st Century Skills ซึ่งประกอบขึ้นด้วยหลายหน่วยงานจากหลายประเทศ ได้ร่วมกันศึกษาวิจัยข้อมูลเพื่อกำหนดกรอบการเรียนรู้แห่งศตวรรษที่ 21 สรุปผลว่ามีทักษะหลัก 3 ประการที่จำเป็นต้องพัฒนาให้เกิดขึ้นในเยาวชน ได้แก่ 1. ทักษะชีวิตและอาชีพ 2. ทักษะการเรียนรู้และนวัตกรรม 3. ทักษะสารสนเทศ สื่อ และเทคโนโลยี

วัตถุประสงค์

กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MIT) และ สมาคมอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศไทย (ATCI) ซึ่งเป็นสององค์กรหลัก ในการพัฒนา และดูแล การมี การใช้ การเข้าถึง ICT ของประเทศไทยอย่างมีประสิทธิภาพ โดยเฉพาะอย่างยิ่งภายใต้ยุทธศาสตร์ของรัฐบาลในเรื่อง Digital Economy ได้ร่วมมือกันผลักดันหลายกลุ่ม ยุทธศาสตร์ ซึ่งเป็นแกนหลักสำคัญในการพัฒนาประเทศในศตวรรษที่ 21 โดยหนึ่งในนั้นคือ Education หรือ ภาค การศึกษา ระดับพื้นฐาน จึงได้ดำริจัดทำโครงการ Thailand ICT Youth Challenge 2015 ซึ่งจัดขึ้นเป็นปีที่ 2 ภายใต้ แนวคิดหลัก ICT for 21 Century Learning เพื่อเป็นเวทีสำคัญในการเตรียมความพร้อมของเด็กไทย ในการก้าวเข้าสู่ ยุคศตวรรษที่ 21 อย่างเท่าทัน ท้าทายและเท่าเทียม โดยมุ่งเน้นในการพัฒนาทักษะข้อที่ 3 คือ ทักษะสารสนเทศ สื่อ และ เทคโนโลยี ทั้งนี้เพื่อให้สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ และเจตนารมณ์ของ Thailand ICT Youth Challenge 2015 ที่ จะ

- สร้างโอกาส ลดช่องว่าง ความเหลื่อมล้ำของการเข้าถึงการศึกษา Learning และองค์ความรู้ (Knowledge Base) ของเด็กไทย
- เตรียมความพร้อมของการศึกษาของเด็กไทยในขั้นพื้นฐาน เพื่อให้มีทักษะพร้อมสู่ศตวรรษที่ 21 โดยการใช้ ICT ในชีวิตประจำวัน เข้าถึงข้อมูลและประสบการณ์ดิจิทัล สามารถนำมาประยุกต์และปรับใช้
- เป็นเวทีให้เกิดการเรียนรู้ เกิดการสังเคราะห์ ร่วมสร้างนวัตกรรม ด้วยการใช้ ICT ร่วมกันระหว่าง นักเรียน ครู โรงเรียน ที่ก่อให้เกิดประโยชน์กับชุมชน และสังคม

แนวทางการดำเนินโครงการ

Thailand ICT Youth Challenge 2015 ภายใต้แนวคิด ICT For 21st Century Learning การแข่งขันแนวคิด การใช้ การฝึกทักษะของเยาวชนไทย ระดับประเทศ ซึ่งเป็นทักษะที่มุ่งเน้นการนำเอา ทักษะสำคัญข้อที่ 3 คือ ทักษะ สารสนเทศ สื่อ และเทคโนโลยี โดยแบ่งการพัฒนาความรู้ ความสามารถ (Literacy) ออกเป็น 3 เป้าหมาย คือ

เป้าหมายที่ 1 : เป้าหมายด้านสารสนเทศ (Information) มุ่งให้เยาวชนมีทักษะในการเข้าถึง และรู้แหล่งสารสนเทศ ได้อย่างรวดเร็ว มีทักษะในการประเมินความน่าเชื่อถือของสารสนเทศ และสามารถใช้องค์ความรู้สารสนเทศอย่างสร้างสรรค์

เป้าหมายที่ 2 : เป้าหมายด้านสื่อ (Media) มุ่งให้เยาวชนมีทักษะในการเข้าถึง วิเคราะห์ ประเมิน และสร้างสารใน รูปแบบของสื่อต่างๆ อาทิ มัลติมีเดีย กราฟฟิค แอนิเมชัน เว็บไซต์ ฯลฯ ได้อย่างมีคุณภาพ

เป้าหมายที่ 3: เป้าหมายด้านสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) มุ่งให้เยาวชนมีทักษะการใช้เครื่องมือเทคโนโลยี สารสนเทศ โดยเชื่อมโยงกับเครือข่ายต่างๆ เพื่อเข้าถึงฐานความรู้ในสังคมเศรษฐกิจดิจิทัลได้อย่างมีคุณภาพและคุณธรรม

1. Thailand ICT Youth Challenge 2015 เป็นความร่วมมืออย่างบูรณาการของ กระทรวงเทคโนโลยี สารสนเทศและการสื่อสาร (MIT) สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ และ สมาคมอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศ (ATCI)

2. Thailand ICT Youth Challenge 2015 เป็นโครงการค่ายเยาวชน ICT ที่ใหญ่ที่สุดของประเทศไทย มีรายละเอียดของโครงการดังต่อไปนี้
 - a. ผู้เข้าร่วมโครงการคือ นักเรียน ครู และโรงเรียน ในระดับการศึกษาพื้นฐานทั่วประเทศ
 - b. เน้นการมีส่วนร่วมและทำงานร่วมกัน Collaboration ระหว่าง ครู นักเรียน โรงเรียน และชุมชน
 - c. นักเรียนส่งผลงาน แนวคิดสร้างสรรค์ การนำ ICT ไปประยุกต์ใช้ เพื่อทักษะเป้าหมาย 3 ด้าน
3. ระดับช่วงชั้นที่ 2: เพื่อทักษะเป้าหมายด้านสารสนเทศ (Information) นักเรียนส่งผลงาน การใช้ Internet ในการสืบค้นข้อมูล เพื่อหาบทความในหนังสือพิมพ์ทั่วโลก เพื่อนำมาทำโปรแกรมเพาเวอร์พอยท์ หัวข้อ "ตามรอยพระราช" (พระอัจฉริยภาพ ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ)
4. ระดับช่วงชั้นที่ 3: เพื่อทักษะเป้าหมายด้าน สื่อ (Media) เด็กนักเรียนสร้างวิดิทัศน์ ในหัวข้อ "ประเทศไทยของเรา" โดยการสัมภาษณ์คนในชุมชน เพื่อสามารถนำสื่อนี้ไปเผยแพร่ต่อ
5. ระดับช่วงชั้นที่ 4: เพื่อทักษะเป้าหมายด้านสารสนเทศและการสื่อสาร (ICT) เพื่อสร้าง Mobile Application 3 หมวด ดังนี้ 1.เพื่อการศึกษา 2.การท่องเที่ยว 3.สุขภาพหรือคุณภาพชีวิต
6. โครงการ Thailand ICT Youth Challenge 2015 : ICT for 21st Century Learning จะคัดเลือกผลงานที่ผ่านเกณฑ์ เพื่อมาร่วมกิจกรรม ICT Youth Camp เพื่อปฎิบัติทักษะในแต่ละด้านเพิ่มเติม เพื่อเตรียมความพร้อมสู่ศตวรรษที่ 21 และเดินทางสู่การใช้ทักษะนั้นในการลดช่องว่าง ความเหลื่อมล้ำ ทั้งทางเศรษฐกิจ และสังคม
7. ใน ICT Youth Camp จะประกอบไปด้วยกิจกรรมเสริมสร้างทักษะทั้ง 3 ด้าน ให้เยาวชนมีทักษะในการนำไปประยุกต์ใช้ในการเรียนรู้ เท่าทันและเข้าถึงองค์ความรู้ในโลกยุคดิจิทัลนี้

เจ้าภาพร่วมโดย

- กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร MICT
- สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ

จัดโดย

- สมาคมอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร ATCI

สนับสนุนโดย

- สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กระทรวงศึกษาธิการ(สสวท.)
- สำนักงานเพื่อการศึกษาในภูมิภาคเอเชียและแปซิฟิก (UNESCO)
- องค์การรัฐมนตรีศึกษาแห่งเอเชียตะวันออกเฉียงใต้ (SEAMEO)
- ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (NECTEC สวทช.)
- สำนักงานส่งเสริมอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์แห่งชาติ (องค์การมหาชน) (SIPA)

ผลที่คาดว่าจะได้รับ และตัวชี้วัดความสำเร็จของ Thailand ICT Youth Challenge 2015

1. จำนวน และสัดส่วนของนักเรียน ครู และโรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการ Thailand ICT Youth Challenge 2015 การสร้างการตระหนักรู้ และตื่นตัวของการมี และการใช้ ICT
 2. จำนวนผลงานที่ได้ ตรงตามเกณฑ์ และวัตถุประสงค์ เพื่อทราบถึงอัตราการเข้าถึง และใช้ประโยชน์จาก ICT ในการเรียนรู้ประจำวันของ นักเรียน และครู
 3. หัวข้อในการเพิ่มทักษะ ICT ในแคมป์เยาวชน ต้องประกอบไปด้วยความหลากหลายของหัวข้อเทคโนโลยี ความรู้ในการนำไปประยุกต์ใช้ การเปิดโอกาสให้ครูและนักเรียนได้มีโอกาสสัมผัสกับเทคโนโลยีจริง
- การมีส่วนร่วมในการ Digital Divine ของนักเรียน ครูที่ปรึกษา โรงเรียน ผู้ปกครอง และชุมชน ผ่านการติดตามจากแผนงานว่า มีแนวคิดจะสร้างการมีส่วนร่วมของทุกภาคส่วนในบริบทของตนเองอย่างไร และต้องการความช่วยเหลือจากภาคส่วนที่เกี่ยวข้องกับ ICT โดยตรงอย่างไรบ้าง
 - ลดช่องว่าง ความเหลื่อมล้ำของการเข้าถึงการศึกษา Learning และองค์ความรู้ (Knowledge Base) ของเด็กไทย
 - เตรียมความพร้อมของการศึกษาของเด็กไทยในขั้นพื้นฐาน เพื่อให้มีทักษะพร้อมสู่ศตวรรษที่ 21 โดยการใช้ ICT ในชีวิตประจำวัน เข้าถึงข้อมูลและประสบการณ์ดิจิทัล สามารถนำมาประยุกต์และปรับใช้
 - เป็นเวทีให้เกิดการเรียนรู้ เกิดการสังเคราะห์ ร่วมสร้างนวัตกรรม ด้วยการใช้ ICT ร่วมกันระหว่าง นักเรียน ครู โรงเรียน ที่ก่อให้เกิดประโยชน์กับชุมชน และสังคม

แผนการทำงานโครงการ "Thailand ICT Youth Challenge 2015"

กิจกรรม - ระยะเวลา	ปี 2015																								ปี 2016							
	มิถุนายน				กรกฎาคม				สิงหาคม				กันยายน				ตุลาคม				พฤษภาคม				ธันวาคม				มกราคม			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4				
ประธานงาน และประธานฝ่ายบริหารโครงการ ปี 2015																																
วันเปิดเวทีเข้าร่วมกิจกรรม																																
ส่งผลงานรอบที่ 1																																
คัดเลือกผลงานรอบที่ 1																																
ประกาศรายชื่อผู้ผ่านเข้าแคมป์																																
เข้าแคมป์เป็นเวลา 3 วัน 2 คืน																																
ส่งผลงานรอบที่ 2																																
คัดเลือกผลงานรอบที่ 2																																
ประกาศรางวัลชนะเลิศของแต่ละประเภทและตัดสิน																																
สรุปผลการดำเนินงานโครงการ ปี 2015																																

เงื่อนไขการจัดส่งผลงานเข้าร่วมประกวด

1. การส่งผลงาน ให้โรงเรียนส่งผลงานได้ไม่เกิน 10 ผลงานในแต่ละช่วงชั้น
2. คุณครูที่ปรึกษา มีส่วนร่วมในการแนะนำ ให้แนวทางเท่านั้น
3. ผลงานที่ส่งเข้าประกวด จะต้องประกอบด้วย
 - ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน โครงการ Thailand ICT Youth Challenge 2015
 - ผลงานส่งมาในรูปแบบดังนี้
 - เอกสารอิเล็กทรอนิกส์ในแผ่นซีดีรอม / ดีวีดี จำนวน 2 ชุด
 - ใบสมัครสามารถถ่ายสำเนาจากเอกสารการประชาสัมพันธ์โครงการฯ และ ดาวน์โหลดได้ที่ www.thicityouth.com / facebook : thicityouth
4. ผลงานที่เคยผ่านการประกวดและได้รับรางวัล ไม่อนุญาตให้ส่งเข้าประกวดใน โครงการ Thailand ICT Youth Challenge 2015 หากทางคณะกรรมการตรวจพบ จะตัดสิทธิ์ในการเข้าแคมป์ และเงินรางวัล
5. ผลงานที่จัดทำขึ้นมา ต้องสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง และพัฒนาได้อย่างต่อเนื่องในอนาคต
6. ในการตัดสิน คณะกรรมการตัดสินผู้ทรงคุณวุฒิจะเป็นผู้พิจารณาผลงานที่ส่งเข้ามา การพิจารณาตัดสินของคณะกรรมการฯ ถือเป็นขั้นสุดท้าย
7. กระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MICT) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาระดับพื้นฐาน และบริษัทที่สนับสนุนโครงการฯ มีสิทธิ์ในการเผยแพร่หรือจัดพิมพ์ผลงานทุกชิ้นที่จัดส่งเข้าประกวด โดยปราศจากข้อผูกมัดใดๆ
8. ซอฟต์แวร์ เนื้อหา ตัวละคร หรือองค์ประกอบอื่นใดที่ใช้ในการผลิต ต้องไม่ละเมิดทรัพย์สินทางปัญญาของผู้อื่น และต้องไม่เข้าข่ายการกระทำอื่นใดที่เป็นความผิดตามพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ.2554 ทั้งนี้ คณะผู้จัดงาน ไม่มีส่วนรับผิดชอบในการกระทำของผู้เข้าประกวดตามรายละเอียดดังกล่าว
9. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดไม่ต้องเสียค่าสมัครใดๆ ทั้งสิ้น
10. ส่งผลงานเข้าร่วมประกวดและสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ :

บริษัท แอ็บโซลูท์ อัลลายแอนซ์ (ประเทศไทย) จำกัด (ผู้บริหารโครงการฯ)

159/21 อาคารเสริมมิตร ทาวเวอร์ ชั้น 14 ถนนสุขุมวิท 21 (อโศก) แขวงคลองเตยเหนือ

เขตวัฒนา กรุงเทพมหานคร 10110

โทรศัพท์ 02-661-7750 แฟกซ์ 02-661-7757 Email : info@absolutealliances.com

หัวข้อการแข่งขัน

หัวข้อการแข่งขันจัดแบ่งเป็น 3 หัวข้อตามระดับช่วงชั้นการศึกษา เพื่อให้เยาวชนได้มีโอกาสแสดงความสามารถ และความคิดสร้างสรรค์ของตน ออกมาอย่างเต็มที่ ด้วยโปรแกรมที่มีให้เลือกหลากหลายความถนัด โดยมีเงื่อนไขว่ากิจกรรมที่จัดทำขึ้นมา ต้องสามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้จริง และพัฒนาได้อย่างต่อเนื่องในอนาคต

1. นักเรียนในระดับชั้นประถมศึกษาตอนปลาย (ป.4-6)

- โปรแกรมเพาเวอร์พอย
- หัวข้อ "ตามรอยพระราช" (พระอัจฉริยภาพ ด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ)
- จำนวน 15 สไลด์

เกณฑ์การตัดสินเพาเวอร์พอย

- เนื้อหาในภาพรวม คือ ความถูกต้องและสมบูรณ์ของเนื้อหา, การร้อยเรียงเนื้อเรื่อง, การใช้ภาษา 40 คะแนน
- ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์และความสวยงาม คือ ความกลมกลืนของผลงาน, เจตลี, แบบตัวอักษร และพื้นหลัง 30 คะแนน
- การใช้เทคนิคของโปรแกรม คือ ความเชื่อมโยงของสไลด์, ลูกเล่น 30 คะแนน

2. นักเรียนในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น (ม.1-3)

- ภาพยนตร์สั้น
- หัวข้อ "ประเทศไทยของเรา"
- ความยาวไม่เกิน 3 นาที

เกณฑ์การตัดสิน

- เนื้อหาในภาพรวม คือ ความเหมาะสมของเนื้อหา การเรียบเรียงเรื่องราว ตลอดจนการถ่ายทอดเนื้อหาที่เป็นประโยชน์ เพื่อให้เกิดความเข้าใจ และปฏิบัติตามได้ง่าย 40 คะแนน
 - ความคิดสร้างสรรค์ คือ ความคิดสร้างสรรค์ ความโดดเด่นที่ช่วยให้ผู้ชมเกิดความประทับใจ และเกิดการจดจำ 30 คะแนน
 - คุณภาพการผลิต คือ คุณภาพของภาพ เสียง การตัดต่อ ความสวยงามของผลงาน 30 คะแนน
- ข้อแนะนำ : ควรมีสตอรี่บอร์ดประกอบ

3. นักเรียนในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.4-6)

- Mobile Application 3 หมวด ดังนี้
 - 1.เพื่อการศึกษา
 - 2.การท่องเที่ยว
 - 3.สุขภาพหรือคุณภาพชีวิต

เกณฑ์การตัดสิน

- ความสมบูรณ์ของข้อเสนอ คือ ด้านความสมบูรณ์ของข้อเสนอโครงการ ข้อเสนอโครงการมีรูปแบบและหัวข้อครบถ้วน สามารถสื่อสารให้ผู้อ่านเข้าใจได้ ใช้ภาษาได้ถูกต้อง มีภาพ ตาราง หรือตัวอย่างประกอบทำให้สื่อได้ชัดเจน 20 คะแนน
- ความเหมาะสมในการใช้เทคโนโลยีในการพัฒนา คือ ด้านความยากง่ายในการพัฒนา เทคนิคที่ใช้มีความซับซ้อน หรือ ขั้นสูง เทคโนโลยีใหม่และมีสิทธิภาพ มีคุณค่าในเชิงงานพัฒนาหรือการวิจัย หรือใช้เทคนิคที่ไม่ซับซ้อนมาก แต่ถ่ายทอดได้น่าสนใจ 20 คะแนน
- ความคิดสร้างสรรค์ คือ เลือกหัวข้อที่น่าสนใจ แปลก ใหม่ ยังไม่มีใครพัฒนาหรือคิดค้นมาก่อน หรือ มีผู้พัฒนามาแล้ว แต่นำเสนอหรือพัฒนาในแนวทางที่แตกต่างกันออกไป 25 คะแนน
- ประโยชน์ใช้งาน คือ สามารถนำไปใช้งานได้จริง มีผลกระทบต่อเศรษฐกิจและสังคมในวงกว้าง สามารถนำไปผลิตในเชิงพาณิชย์ได้ สามารถนำไปต่อยอดได้ 20 คะแนน
- ความน่าจะเป็นที่จะพัฒนาให้เสร็จ คือ ด้านความน่าจะเป็นที่จะพัฒนาโครงการได้เสร็จตามกำหนด ขอบเขตงาน สามารถพัฒนาได้เสร็จภายในระยะเวลาที่เหมาะสม 15 คะแนน

เข้าร่วมแคมป์ : โครงการ Thailand ICT Youth Challenge 2015

น้อง ๆ เจ้าของผลงานที่ได้รับการคัดเลือกจากคณะกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิในรอบที่หนึ่ง พร้อมครูที่ปรึกษาจะเข้าร่วมเข้าแคมป์ Thailand ICT Youth Challenge 2015 เพื่อการฝึกทักษะและเพิ่มพูนความรู้ทางด้านไอที และทำกิจกรรมร่วมกัน ของเยาวชน และครู

กำหนดการจัดส่งผลงานเข้าร่วมประกวด : โครงการ Thailand ICT Youth Challenge 2015

- จัดส่งผลงานเข้าประกวด : 18 พฤษภาคม – 30 สิงหาคม 2558
- ประกาศผลทีมที่ได้ผ่านการคัดเลือกรอบที่ 1 ที่ www.thicityouth.com : 15 กันยายน 2558
- เข้าร่วมค่ายเยาวชน Thailand ICT Youth Challenge พร้อมอาจารย์ที่ปรึกษา : ตุลาคม 2558
- ประกาศผลรางวัล และพิธีการมอบรางวัล : ธันวาคม 2558

หมายเหตุ : กำหนดการ วัน เวลาและสถานที่ อาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ สามารถติดตามรายละเอียดได้ที่ www.thicityouth.com , facebook : thicityouth

รางวัลทุนการศึกษา Thailand ICT Youth Challenge 2015 ระดับประเทศ

ชนะเลิศ

- ทีมนักเรียน รับทุนการศึกษา จำนวน 30,000.00 บาท พร้อมประกาศนียบัตรจากกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MICT) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

- ครูที่ปรึกษาทีม พร้อมประกาศนียบัตรจากกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MICT) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาน้ำ้นพื้นฐาน
- โรงเรียน รับด้วยรางวัลจาก กระทรวงศึกษาธิการ

รองชนะเลิศอันดับ 1

- ทีมนักเรียน รับทุนการศึกษา จำนวน 20,000.00 บาท พร้อมประกาศนียบัตรจากกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MICT) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาน้ำ้นพื้นฐาน
- ครูที่ปรึกษาทีม พร้อมประกาศนียบัตรจากกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MICT) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาน้ำ้นพื้นฐาน
- โรงเรียน รับด้วยรางวัลจาก กระทรวงศึกษาธิการ

รองชนะเลิศอันดับ 2

- ทีมนักเรียน รับทุนการศึกษา จำนวน 10,000.00 บาท พร้อมประกาศนียบัตรจากกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MICT) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาน้ำ้นพื้นฐาน
- ครูที่ปรึกษาทีม พร้อมประกาศนียบัตรจากกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร (MICT) และสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาน้ำ้นพื้นฐาน
 - โรงเรียน รับด้วยรางวัลจาก กระทรวงศึกษาธิการ

ใบสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน
Thailand ICT Youth Challenge 2015

กรุณารอกคุณสมบัติและรายละเอียดให้ครบถ้วน เพื่อสิทธิประโยชน์ของท่าน โครงการฯ ขอสงวนสิทธิ์การเข้าร่วมการแข่งขัน ในการกรอกข้อมูลไม่ตรงตามความเป็นจริง และไม่สมบูรณ์ สามารถตรวจสอบรายชื่อการเข้าร่วมโครงการฯ ได้ที่ www.thicityouth.com / facebook : thicityouth

สมัครเข้าร่วมการแข่งขันในระดับชั้นช่วงชั้นการศึกษา :

☐ ประถมศึกษาตอนปลาย ปีที่ 4-6 ☐ มัธยมศึกษาตอนต้น ปีที่ 1-3 ☐ มัธยมศึกษาตอนปลาย ปีที่ 4-6

ชื่อผลงาน.....ชื่อทีม.....

1.ชื่อ.....นามสกุล.....ชื่อเล่น.....
อายุ.....ปี วัน เดือน ปีเกิด.....ระดับชั้น.....

2.ชื่อ.....นามสกุล.....ชื่อเล่น.....
อายุ.....ปี วัน เดือน ปีเกิด.....ระดับชั้น.....

คุณครูที่ปรึกษา ชื่อ.....นามสกุล.....ตำแหน่ง.....
โทร.....ต่อ.....โทรมือถือ.....โทรสาร.....
อีเมล.....
ที่อยู่-โรงเรียน.....เลขที่.....หมู่ที่.....ซอย.....
ถนน.....ตำบล.....อำเภอ.....
จังหวัด.....รหัสไปรษณีย์.....
โรงเรียนตั้งอยู่ในเขตพื้นที่การศึกษาเขตที่.....

หมายเหตุ : 1. สมัครได้ทีมละ 2 ท่าน

2. การติดต่อและการประสานงาน ทางโครงการฯ ขอสงวนสิทธิ์ในการติดต่อที่อยู่โรงเรียน เท่านั้น
- 3.สิ้นสุดการรับสมัครทางไปรษณีย์ จะพิจารณาจากตราประทับวันที่ส่ง 30 สิงหาคม 2558
4. การสมัคร ไม่เสียค่าใช้จ่ายใดๆ ทั้งสิ้น

จัดส่งใบสมัครและผลงานที่ : บริษัท แอ็บโซลูท์ อัลลายแอนซ์ (ประเทศไทย) จำกัด (ผู้บริหารโครงการฯ)
159/21 อาคารเสริมมิตร ทาวเวอร์ ชั้น 14 ถนนสุขุมวิท 21 (อโศก) แขวงคลองเตยเหนือ เขต
วัฒนา กรุงเทพมหานคร 10110

โทรศัพท์ 02-661-7750 แฟกซ์ 02-661-7757 Email : info@absolutealliances.com

วงเล็บมุมของ "Thailand ICT Youth Challenge 2015 "