

สถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี กระทรวงศึกษาธิการ

924 ถนนสุขุมวิท แขวงพระโขนง เขตคลองเตย กรุงเทพฯ 10110
โทร. 0 2392 4021 โทรสาร 0 2381 0750 <http://www.ipst.ac.th>

ที่ ศธ 5301.3/ว4721

5 สิงหาคม 2562

จำนวนซองซองที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต 5		
เลขที่	1098	
วันที่	7/8	เวลา
☐ อำนวยการ	☐ การเงิน	☐ ตรวจสอบภายใน
☐ บุคคล	☐ สังคม	☐ ICT
☐ แผน	☒ นิเทศ	☐ เกษตร

เรื่อง ขอประชาสัมพันธงานประชุมวิชาการวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และเทคโนโลยี ในระดับปฐมวัย และประถมศึกษา ครั้งที่ 4

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต 5

สิ่งที่ส่งมาด้วย แผ่นประชาสัมพันธ์งานประชุมวิชาการ จำนวน 3 แผ่น

ด้วยสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (สสวท.) จะจัดงานประชุมวิชาการวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และเทคโนโลยี ในระดับปฐมวัยและประถมศึกษา ครั้งที่ 4 และงานประชุมวิชาการวิทยาศาสตร์การศึกษาคณะบัคคั หัวข้อ“การเตรียมความพร้อมเด็กในยุคดิจิทัลสู่ตลาดอาชีพ” ตั้งแต่วันที่ 31 สิงหาคม ถึง 1 กันยายน 2562 ณ โรงแรมแอมบาสซาเดอร์ สุขุมวิท 11 กรุงเทพฯ เพื่อให้ ครู นักวิชาการ และบุคลากรทางการศึกษา ได้มีโอกาสแลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์เกี่ยวกับการส่งเสริมพัฒนาการและความพร้อมของเด็กอนุบาล ประถมศึกษา และมัธยมศึกษาตอนต้นอย่างมีคุณภาพ ในยุคดิจิทัลสำหรับการเข้าสู่ตลาดอาชีพในอนาคต กิจกรรมภายในงานประกอบด้วย การเสวนา การบรรยายพิเศษ การอบรมเชิงปฏิบัติการ ในหัวข้อต่าง ๆ อาทิ การเตรียมความพร้อมเด็กในยุคดิจิทัลสู่ตลาดอาชีพ สื่อดิจิทัลส่งเสริมหรือบั่นทอนการเรียนรู้ของเด็กปฐมวัย การจัดการเรียนรู้ในห้องเรียนโดยใช้สื่อดิจิทัล และการจัดการเรียนรู้โดยใช้เกม โดยมีรายละเอียดของงานดังสิ่งที่ส่งมาด้วย

ในการนี้ สสวท. ขอเชิญท่านและบุคลากรในสังกัดของท่าน ที่สนใจเข้าร่วมงานประชุมวิชาการดังกล่าว สามารถเข้าไปดูรายละเอียดข้อมูลเพิ่มเติมและลงทะเบียนเข้าร่วมงานผ่านทางระบบออนไลน์ โดยสแกน QR Code ด้านล่างหนังสือฉบับนี้ ภายในวันที่ 25 สิงหาคม 2562

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

(นางสาวกุลลีน มุสิกุล)

ผู้ช่วยผู้อำนวยการ ปฏิบัติงานแทน

ผู้อำนวยการสถาบันส่งเสริมการสอนวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี



สาขาวิทยาศาสตร์ภาคบังคับ

โทร. 0 2392 4021 ต่อ 1228, 5506 (เบญจวรรณ หาญพิพัฒน์, ภัทราพร ชื่นรุ่ง)

โทรสาร 0 2382 3239

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ pchue@ipst.ac.th



งานประชุมวิชาการวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์และเทคโนโลยีในระดับปฐมวัยและประถมศึกษา ครั้งที่ 4
Early Childhood and Primary Science Mathematics and Technology Education (ECAP)



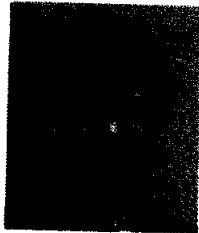
และงานประชุมวิชาการวิทยาศาสตร์การศึกษากาบังคับ
Compulsory Science Education (CSEd)



หัวข้อ “การเตรียมความพร้อมเด็กในยุคดิจิทัลสู่ตลาดอาชีพ”

วันที่ 31 สิงหาคม ถึง 1 กันยายน 2562 ณ โรงแรมแอมบาสซาเดอร์ สุขุมวิท 11 กรุงเทพฯ

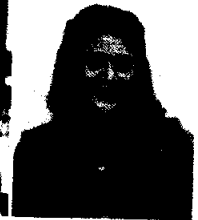
ร่วมแลกเปลี่ยนความรู้และประสบการณ์เกี่ยวกับการส่งเสริมพัฒนาการและความพร้อมของเด็กอนุบาล ประถมศึกษา และมัธยมศึกษาตอนต้น
อย่างมีคุณภาพในด้านความรู้และทักษะที่จำเป็นด้านต่าง ๆ ในยุคดิจิทัลเพื่อพร้อมสำหรับการเข้าสู่ตลาดอาชีพในอนาคต พบกับกิจกรรม อาทิ



การเสวนา

“การเตรียมความพร้อมเด็กในยุคดิจิทัลสู่ตลาดอาชีพ”

โดย ศ.ดร.ชูกิจ ลิมปิจำนงค์ ผู้อำนวยการ สสวท.
คุณารัตน์ รามวโรจน์กิจ ผู้อำนวยการศูนย์วิจัยและพัฒนา
คุณศุภิตา ลิมปิจำนงค์ ผู้จัดการโครงการ
ดร.ลลิตา ปิ่นแก้ว อาจารย์อาวุโส



การเสวนา

“การส่งเสริมการเรียนรู้เทคโนโลยีในหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย”

โดย ดร.ปวีณา งามจิตต์ อาจารย์อาวุโส
ดร.อัญญณันท์ บุญชัย ผู้อำนวยการศูนย์วิจัยและพัฒนา
ดร.กุศล นฤพิลา ผู้ช่วยผู้อำนวยการ สสวท.
Workshop “การส่งเสริมการเรียนรู้เทคโนโลยีสำหรับเด็กปฐมวัย”
โดย ดร.อัญญณันท์ บุญชัย



บรรยายพิเศษ

“การเตรียมความพร้อมเด็ก Gen Alpha ในยุคดิจิทัล”

โดย รศ.นพ.สุริยเดว ทรีปาตี

การเสวนา

“สื่อดิจิทัลเสริมหรือบั่นทอนการเรียนรู้ของเด็กปฐมวัย”

โดย ดร.ประภาพรรณ จาตุรงค์ มหาวิทยาลัยมหิดล
ดร.ชนิพรรณ จาตุรงค์ มจร.
ดร.สรวิมลทิพย์ สิริสัมพันธ์ กองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์

การเสวนา

“การนำสื่อดิจิทัลมาใช้ในการจัดการเรียนรู้ในห้องเรียน”

โดย พศ.ดร.นันทน์ ศรีวัฒนศิริ มหาวิทยาลัยมหิดล
อ.พนนกาเดช สุวรรณรัตน์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี
พระจอมเกล้าธนบุรี
ดร.กอบวิทย์ พิริยะวัฒน์ ครูผู้นำนวัตกรรม
การเรียนการสอน



การบรรยายพิเศษ

“การจัดการเรียนรู้โดยใช้เกม (Gamification)”

โดย พศ.ดร. ชนิตก์ พูนเดช มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

Mini Workshop

การใช้เกมเพื่อสร้างประสบการณ์การเรียนรู้ (Game Based Learning)

โดย คุณวรุณ นิธิพนธ์ และคุณพิรัช ธาราบุรุษ

ลงทะเบียนได้ที่ <https://reg.ipst.ac.th/csed>

ค่าลงทะเบียน 500 บาทต่อคน (รวมอาหารกลางวัน อาหารว่าง และการเข้าร่วมทั้ง 2 วัน)

ศึกษารายละเอียดเพิ่มเติม <http://K-9scied.ipst.ac.th>





งานประชุมวิชาการวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และเทคโนโลยีในระดับปฐมวัยและประถมศึกษา ครั้งที่ 4
Early Childhood and Primary Science Mathematics and Technology Education (ECaP)

และงานประชุมวิชาการวิทยาศาสตร์การศึกษามากับ
Compulsory Science Education (CSEd)



หัวข้อ "การเตรียมความพร้อมเด็กในยุคดิจิทัลสู่ตลาดอาชีพ"

วันที่ 31 สิงหาคม ถึง 1 กันยายน 2562 ณ โรงแรมแอมบาสซาเดอร์ สุขุมวิท 11 กรุงเทพฯ



การเสวนา

"การเตรียมความพร้อมเด็กในยุคดิจิทัลสู่ตลาดอาชีพ"
โดย ศ.ดร. ชูกิจ ลิ้มปิจำนงค์ ผู้ช่วยการ สสวท.
คุณารัต งามวิโรจน์เจริญ ผู้ช่วยชาวนาตำบลวัดกรรม
คุณสตีลา ลิ้มการพิมพ์ อธิการบดีคุณ
ถวัลย์ปิ่นนัท เข็มเตอร์

การเสวนา

"การส่งเสริมการเรียนรู้เทคโนโลยีในหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย"
โดย ดร.ปริญธรณ์ จารุชัยวัฒน์ ผู้อำนวยการนิเทศศาสตร์
ดร.อัญญณณ บุญซื่อ นักวิชาการด้านการศึกษาระดับ
ดร.กุศลีน บุญกุล ผู้ช่วยผู้อำนวยการ สสวท.
Workshop "การส่งเสริมการเรียนรู้เทคโนโลยีสำหรับเด็กปฐมวัย"
โดย ดร.อัญญณณ บุญซื่อ

วันที่	9.00 - 10.30 น.	11.00 - 12.00 น.	12.00 - 13.00 น.	13.00 - 14.00 น.	14.30 - 16.30 น.
31 สิงหาคม 2562	พิธีเปิด และบรรยายพิเศษ โดย ศ.ดร.ชูกิจ ลิ้มปิจำนงค์ ห้อง Convention A-C	การเสวนา 1 การเตรียมความพร้อมของ เด็กด้านสู่ตลาดอาชีพด้าน ดิจิทัล โดย คุณารัต งามวิโรจน์เจริญ คุณสตีลา ลิ้มการพิมพ์ ศ.ดร.ชูกิจ ลิ้มปิจำนงค์ ห้อง Convention A-C	พักรับประทาน อาหารกลางวัน Lunch Break	การเสวนา 2 การส่งเสริมการเรียนรู้เทคโนโลยี ในหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย โดย ดร.ปริญธรณ์ จารุชัยวัฒน์ ดร.อัญญณณ บุญซื่อ ดร.กุศลีน บุญกุล ห้อง Convention A-B	Workshop การส่งเสริมการเรียนรู้เทคโนโลยี สำหรับเด็กปฐมวัย โดย ดร.อัญญณณ บุญซื่อ ห้อง Convention A-B
				การเสวนา 2 แนะนำหนังสือเรียนแนวใหม่กับเด็กในปัจจุบัน โดย สสวท. ห้อง Convention C	
				Workshop 1 สื่อดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ โดย ฝ่ายนวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้ สสวท. ห้อง Garden 1	
				Workshop 2 สนุกคิดกับวิทยาการคำนวณ ระดับประถมศึกษา สสวท. โดย สสวท. ห้อง Peony 11-12	Workshop 3 สนุกคิดกับวิทยาการคำนวณ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น สสวท. โดย สสวท. ห้อง Peony 11-12



งานประชุมวิชาการวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และเทคโนโลยีในระดับปฐมวัยและประถมศึกษา ครั้งที่ 4
Early Childhood and Primary Science Mathematics and Technology Education (ECAP)

และงานประชุมวิชาการวิทยาศาสตร์การศึกษาคะบังคับ
Compulsory Science Education (CSEd)



หัวข้อ "การเตรียมความพร้อมเด็กในยุคดิจิทัลสู่ตลาดอาชีพ"

วันที่ 31 สิงหาคม ถึง 1 กันยายน 2562 ณ โรงแรมแอมบาสซาเดอร์ สุขุมวิท 11 กรุงเทพฯ



บรรยายพิเศษ

"การเตรียมความพร้อมเด็ก Gen Alpha ในยุคดิจิทัล"
โดย รศ.นพ.สุริยเดว ทรีปาตี

การเสวนา

"สื่อดิจิทัลส่งเสริมหรือบั่นทอนการเรียนรู้ของเด็กปฐมวัย"

โดย ดร.ประภาพรรณ จูเจริญ มหาวิทยาลัยมหิดล

ดร.ชนิพรรณ จาติกเสถียร มสธ.

ดร.สรวิมลรัตน์ สิริสัมพันธ์ กองทุนพัฒนาสื่อปลอดภัยและสร้างสรรค์

การเสวนา

"การนำสื่อดิจิทัลมาใช้ในการจัดการเรียนรู้ในห้องเรียน"

โดย พศ.ดร.น้ำค้าง ศรีวัฒนโรจน์ มหาวิทยาลัยมหิดล

อ.พนวฤกษ์ สุวรรณศักดิ์

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยี

พระจอมเกล้าธนบุรี

ดร.กอบวิทย์ พริยะวัฒน์

ครูผู้ชำนาญการ

การเรียนการสอน



การบรรยายพิเศษ

"การจัดการเรียนรู้โดยใช้เกม (Gamification)"

โดย พศ.ดร. ชนิต ฑูตเดช มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ

Mini Workshop

การใช้เกมเพื่อสร้างประสบการณ์การเรียนรู้ (Game Based Learning)

โดย คุณวรุณ นิตยอนต์ และคุณพีรช ทรายบุรุษ

วันที่	9.00 - 10.30 น.	11.00 - 12.00 น.	12.00 - 13.00 น.	13.00 - 14.00 น.	14.30 - 16.30 น.
1 กันยายน 2562	การบรรยายพิเศษ การเตรียมความพร้อมเด็ก Gen Alpha ในยุคดิจิทัล โดย รศ.นพ.สุริยเดว ทรีปาตี ห้อง Convention A-C	การเสวนา 3 สื่อดิจิทัลส่งเสริมหรือ บั่นทอนการเรียนรู้ ของเด็กปฐมวัย โดย ดร.ประภาพรรณ จูเจริญ ดร.ชนิพรรณ จาติกเสถียร ดร.สรวิมลรัตน์ สิริสัมพันธ์ ห้อง Convention A-C	พักรับประทาน อาหารกลางวัน Lunch Break	Show case ตัวอย่างการจัดประสบการณ์การเรียนรู้บูรณาการ เทคโนโลยีและสะเต็มศึกษาในชั้นเรียนปฐมวัย โดย สสวท. ห้อง Convention A-B	
	การเสวนา 3 การนำสื่อดิจิทัลมาใช้ ในการจัดการเรียนรู้ ในห้องเรียน โดย ผศ.ดร.น้ำค้าง ศรีวัฒนโรจน์ ดร.พนวฤกษ์ สุวรรณศักดิ์ ดร.กอบวิทย์ พริยะวัฒน์ ห้อง Convention C-D	การบรรยายพิเศษ การจัดการเรียนรู้ โดยใช้เกม (Gamification) โดย ผศ.ดร.ชนิต ฑูตเดช ห้อง Convention C-D		Mini workshop 4 ประถม/มัธยม การจัดการเรียนรู้ในห้องเรียนโดยใช้สื่อดิจิทัล โดย นักวิชาการ สสวท. ห้อง Garden 1	
				Mini workshop 5 การใช้เกมเพื่อสร้างประสบการณ์การเรียนรู้ (Game Based Learning) โดยทีม Deschooling game มหาวิทยาลัยราชภัฏ ห้อง Roomy 11-12	